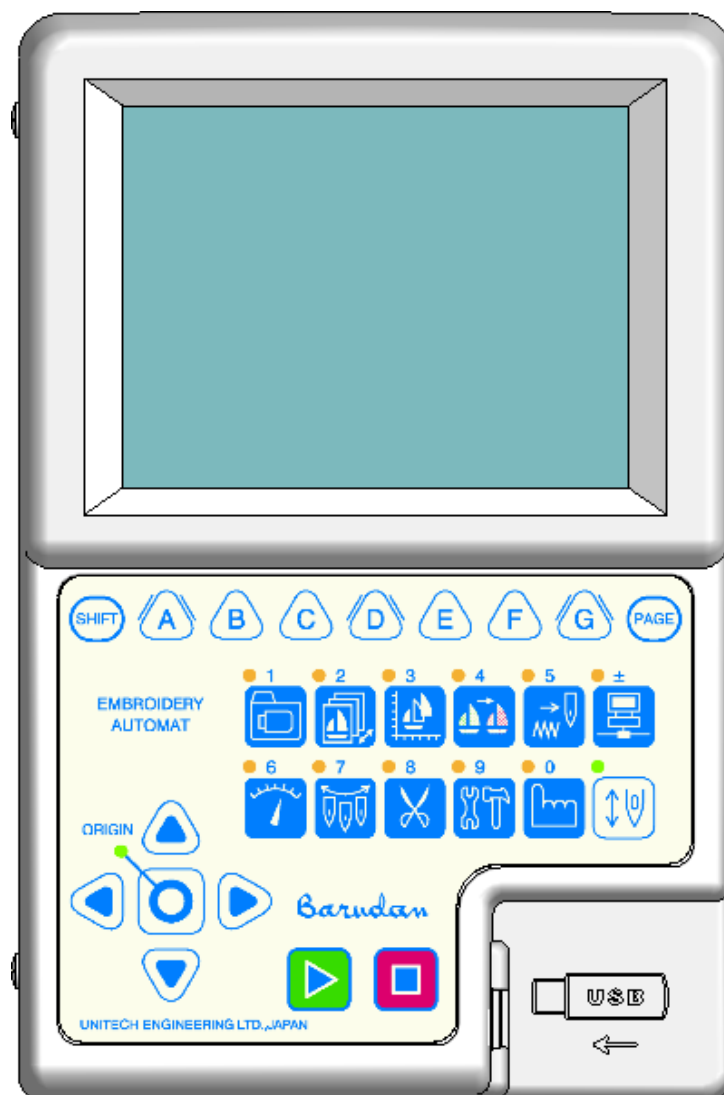


















B E X T



Manual de Referência Rápida



Ícone	Nome	Descrição
	Tecla 2 Memória	Mostra às 100 posições de memória da máquina.
	Tecla 1 USB	Entra no menu USB para ler pen drives e salvar bordados na memória da máquina.
	Tecla 3 Edição	Menu com ferramentas para preparar o bordado para ser bordado.
	Tecla 4 Cores	Mostra os códigos de troca de cor na memória do bordado e permite a sua alteração.
	Tecla 5 Float	Flutuar - Adianta ou atrasa o bordado sem bordar.
	Tecla 6 Velocidade	Varia a velocidade da máquina.
	Tecla 7 Agulhas	Troca manualmente as agulhas
	Tecla 8 Corte de Linha	Executa manualmente um corte de linha
	Tecla 9 Serviço	Menu com ferramentas de configuração da máquina e do painel
	Tecla 0 Manual	Menu com as operações manuais e ferramentas de configuração da máquina.
	Tecla DRIVE (Acionamento)	Quando a luz na tecla está piscando, a máquina não está em modo de bordado (drive). Pressione a tecla e a máquina fica pronta para bordar.
	Teclas Setas	Deslocam o pantógrafo na direção contrária à da seta, também selecionam bordados e parâmetros de várias funções da máquina. A tecla Origem é o botão central.
	F-List	Programa a sequência de cores em um bordado.

	Programa	Entra nos parâmetros de programa, para escalonar, girar, espelhar, etc. o bordado.
	Menu Contorno	Permite entrar no menu de contorno e perímetro
	Perímetro do Bordado	Estando a máquina em Drive, o pantógrafo fará o perímetro do bordado para verificar a posição adequada no bastidor.

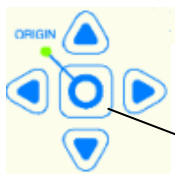
1º- Gravar um Bordado a partir do Pen Drive (USB)

1. Aperte a Tecla 1 para acessar o pendrive 
2. Aperte a Tecla E (NEXT = próxima pagina)
3. Escolha a pasta desejada com as Teclas Setas
4. Aperte a Tecla de Origem para abrir a pasta
5. Escolha o bordado desejado com as Teclas Setas
6. Confirme com a Tecla G (executar) 
7. memórias da máquina

para transferir o bordado para uma das



Tecla 1 – Pendrive



Teclas Setas



(Tecla Origem)



Executar

Nota: Estas instruções foram elaboradas para a utilização da porta USB <1>.

2º- Gravar um Bordado do Painel para o Pen Drive (USB)

1. Insira o Pen Drive na porta USB localizada ao lado da tela (display). Esta porta é a USB <1>.
2. Pressione a Tecla 1 de leitura (USB). 
3. Pressione a Tecla A. 
4. Utilize as Teclas Setas para escolher a pasta onde o bordado deverá ser gravado.
5. Pressione a Tecla F para visualizar o conteúdo da pasta.
6. Pressione a Tecla E para alternar entre as pastas do Pen Drive e os bordados da memória do painel. Caso necessário selecione um outro bordado do painel para ser gravado.
7. Pressione a Tecla G para executar a operação.



Tecla para Leitura e
Gravação de Bordados




Teclas A



Executar

Nota: As instruções acima indicam a utilização da porta USB <1>. Caso por algum motivo as demais portas forem ser utilizadas favor consultar um técnico ou o capítulo 5 do manual completo.

3º- Programação Rápida da seqüência das cores do Bordado (F-List)

1. Aperte a Tecla 3 de edição 
2. Aperte as Teclas Setas para selecionar o bordado
3. Aperte a tecla C (F-List)
4. Caso na tabela não exista nos primeiros pontos do
5. bordado a primeira cor, siga com as setas até "START".
6. Aperte e segure a Tecla Origin
7. Em seguida altere a sequencia das trocas de cor com as Teclas Setas e as Teclas A & B.
8. Aperte a Tecla 3 para sair.
9. Pressione a Tecla A (Yes) para confirmar as alterações.

Obs:

C00 = STOP

C01~C15 = cores/agulhas

JP = Jump/Salto

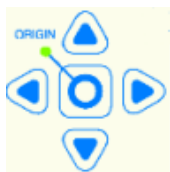
S1 = Lantejola em baixo e ligada

SJ = Lantejola em baixo e desligada

S0 = Lantejola em cima e desligada



Edição



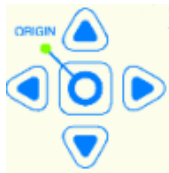
Teclas Setas



F-List



Teclas
Mais/Menos



Teclas Setas



Edição



YES

4º- Características do Bordado

1. Aperte a Tecla 2 de memória



2. Escolha o bordado com as Teclas Setas

3. Aperte a s Tecla B para visualizar o tamanho de bordado e etc...



Memória



Características do Bordado

Design No.	A posição de memória do bordado
Design Name	Nome do bordado
Stitch Count	Número total de pontos do bordado
SIZE	Dimensões gerais do bordado (medida em décimos de milímetros).
PASS	Distância entre os pontos de início e de fim, visualizada como valores horizontais e verticais, medida em décimos de milímetros.
P1	Distância entre o ponto de início e o canto inferior esquerdo do bordado, medida em décimos de milímetros.
P2	Distância entre o ponto de início e o canto superior direito do padrão, medida em décimos de milímetros.
V scale	“Escala V” das Configurações de Programa.
H scale	“Escala H” das Configurações de Programa.
Angle	“Ângulo” das Configurações de Programa.
A	Apresenta um dos ícones visualizados abaixo, para indicar condições especiais do bordado.

5°- Programa

Escala, Rotação, Ângulo, Troca Rápida.

Mover o pantógrafo quando tiver aplique.

Mover o pantógrafo quando termina o bordado (off-set).

1. Pressione a Tecla 3 de edição



2. Utiliza as Teclas Setas e selecione um bordado

3. Pressione a Tecla B (Programa)



4. Escolha com as Teclas Setas a opção desejada e altere os valores com as Teclas + / -.

- 4.1. Escala do Bordado na largura

- 4.2. Escala do Bordado na altura

- 4.3. Rotação em 90 graus

- 4.4. Rotação em ângulo

- 4.5. Não alterar

- 4.6. Troca Rápida (0 = não e 1~3 = sim)

- 4.7. Aplique (0 = não e 1 = sim) (sair para colocar o aplique)

- 4.8. Distância do pantógrafo para frente para colocar o aplique

- 4.9. Distância do pantógrafo lateral para colocar o aplique

- 4.10. Frame/Off-set (0 = não e 1 = sim) (sair quando termina o bordado)

- 4.11. Distância do pantógrafo para frente no final do bordado

- 4.12. Distância do pantógrafo lateral no final do bordado

- 4.13. Para máquinas com bastidor de bonés

- 4.14. Não alterar

- 4.15. Não alterar

- 4.16. Matriz/Repetição (0 = não e 1 = sim)

- 4.17. Número de repetições na largura

- 4.18. Número de repetições na altura

- 4.19. Espaço entre as repetições na largura

- 4.20. Espaço entre as repetições na altura

- 4.21. Início da direção da repetição

- 4.22. Não alterar

5. Pressione a Tecla C para verificar as alterações.

6. Pressione a Tecla 3 para sair.

7. Pressione a Tecla A (Yes) para confirmar as alterações.



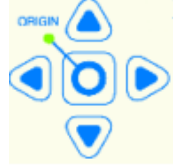
Edição



Teclas Setas



Programa



Teclas Setas



Menos/Mais



Edição




YES

Nota

Não há compensação de pontos na alteração da escala do bordado, ou seja, aumentando ou diminuindo o bordado, o mesmo continuará com a mesma quantidade de pontos.

Para alterar o bordado com compensação de pontos utilize a opção “**DSP**”.

6º- Escolher um Bordado da Memória, fazer o Contorno ou Perímetro e Iniciar

1. Pressione a Tecla 2 . 

2. Utilize as Teclas Setas e selecione o bordado.

3. Pressione a Tecla Drive. Led aceso/Tela Verde = Drive acionado
Led piscando/Tela Azul = Drive abortado

4. Com as Teclas Setas posicione o bordado dentro do bastidor adequado.

É possível utilizar a opção de bastidores na tela para facilitar ainda mais a operação.

5. Pressione a Tecla A (Contorno).

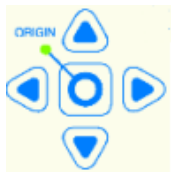
6. Pressione a Tecla F para executar o perímetro ou a Tecla G para executar o contorno.

7. A máquina iniciará o traçado do bordado. Verifique se o mesmo está corretamente posicionado dentro do bastidor.

8. Se estiver ok, inicie o bordado.



Memória



Teclas Setas



Drive



Menu Contorno



Perímetro



Contorno

7º- Apagar Bordados da Memória

1. Pressione a Tecla 2 de memória.



2. Pressione a Tecla A (apagar memória).

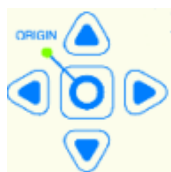
3. Escolha o bordado com as Teclas Setas.

4. Pressione a Tecla F (para apagar somente aquela memória)

5. Pressione as Teclas E e F (para apagar todas as memórias).



Tecla de Memória



Tecla Setas



Apagar Bordado



Tecla Setas



Apagar um bordado.



Apagar todos os bordados

8º- Produção



1. Pressione a Tecla 2 de memória.
2. Pressione a Tecla D (produção).
3. Verifique a produção em ponto e “rodadas” de cada bordado da memória da máquina.

Apagar uma produção

Pressione a Tecla F

Confirme com a Tecla A (YES).

Apagar todas as produções

Pressione a Tecla G

Confirme com a Tecla A (YES).



Tecla de Edição



Produção



Apagar uma produção



Apagar todos as produções



Yes

9º- Verificação da Configuração de Cores



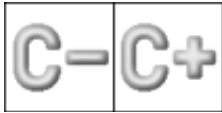
1. Pressione a Tecla 4.
2. A tela mostrará para verificação cada troca de cor na seqüência do bordado a medida que a Tecla G (executar) for selecionada.
3. Havendo alguma seleção errada, basta trocar de cor, utilizando as Teclas A e B.



Tecla de Cores



Executar



Alterar as trocas de cor

10º- Adiantar ou Atrasar o Bordado de Ponto em Ponto

Esta opção somente pode ser utilizada quando a máquina estiver com o Drive Acionado. Veja item 4º.

1 . Pressione a Tecla 5. 

3 . Escolha a pontuação desejada com as Teclas A e B

Pressionando C + A = (-1.000 pontos) ou C + B = (+1.000pontos)

4 . Confirme com a Tecla G (executar) para seguir para a pontuação desejada.



Tecla Float



Avança ou retrocede a pontuação.



Avança ou retrocede a pontuação de mil em mil pontos.



Executar

11º- Adiantar ou Atrasar o Bordado de Cor em Cor

Esta opção somente pode ser utilizada quando a máquina estiver com o Drive Acionado. Veja item 4º.

1 . Pressione a Tecla 5.



3 . Escolha a troca de cor desejada com as Teclas D e E.

4 . Confirme com a Tecla G (executar) para seguir para a troca de cor desejada.



Tecla Float



Avança ou retrocede a sequência de trocas de cor.



Executar

12º- Inserir Funções no Bordado

1 . pressione a Tecla 5.



2 . Selecione com as Teclas A (-) e B (+) o número do ponto onde a função será inserida.

3 . Confirme a seleção com a Tecla G (executar). O pantógrafo moverá até o ponto selecionado.

4 . Apertar e segurar a Tecla 4.



5 . Selecione com as Teclas A (F-) e B (F+) a função desejada.

Ex: C00 = STOP; C01~C15 = cores/agulha; JP = Jump/Salto; T2 = corte linha; etc...

6 . Confirme a seleção com a Tecla G (executar).

7 . Pressione as Teclas 3 e 4 para sair.



Tecla Flutuar



Avança ou retrocede a pontuação.



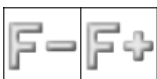
Avança ou retrocede a pontuação de mil em mil pontos.



Executar



Tecla de Aprendizagem



Avança ou retrocede a seqüência de trocas de cor.



Executar

13º- Velocidade



1. Pressione a Tecla 6 de velocidade.
2. Escolha a velocidade desejada com as Teclas A e B
Pressionando **C + A** = (-50rpm) ou **C + B** = (+50rpm)
3. Confirme com a Tecla G (executar) para confirmar.

Nota

Ao pressionar a **tecla D** um quadro numérico será visualizado. Com as teclas numeradas selecione diretamente a velocidade desejada.



Tecla de Velocidade



Aumente ou diminui a velocidade.



Aumenta ou diminui a velocidade em incrementos de 50rpm.



Executar

14º- Corte de Linha



1. Pressione a Tecla 8 corte de linha.
2. Acione a “barra” para cortar a linha.

15º- Troca de Agulhas



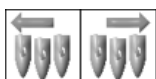
1. Pressione a Tecla 7 de troca de agulha.
2. Escolha a agulha desejada com as Teclas A e B (1 em 1) ou C e D (trocar direta para agulha selecionada).
3. Confirme com a Tecla E (executar).

Nota

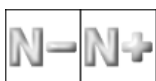
Ao pressionar a Tecla F um quadro numérico será visualizado. Com as teclas numeradas selecione diretamente a agulha desejada.



Tecla para Troca de Agulhas



Troca de agulha de uma em uma.



Troca de agulha direta



Executar

16º- Atalhos

Atalhos são corta caminhos para ter acesso a funções e operações diretamente. Desta forma os procedimentos são muito mais ágeis e fáceis.

Para configurar os atalhos, verifique o capítulo 11, item 13 do manual completo para fazer as configurações.

17º- Bastidores

É possível ter na tela o desenho de todos os tamanhos de bastidor que acompanham a máquina. Este recurso ajuda muito na centralização dos bordados e evita acidentes.

Para configurar os bastidores, verifique o capítulo 11, item 10 do manual completo para fazer as configurações.