

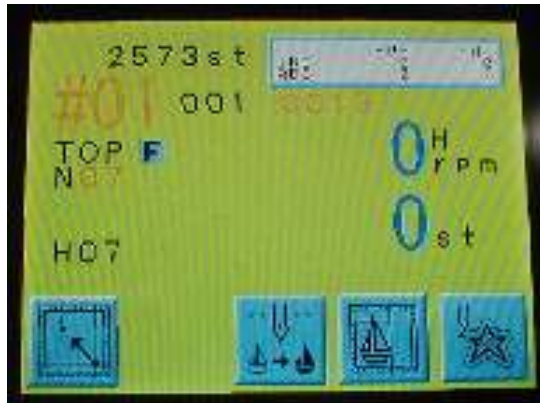
Novidades Operacionais para as Máquinas série V

Estas novas funções só estarão disponíveis com as seguintes versões de software

VS/VY: Ver. 2.10 R00

VT: Ver. 3.10 R02

A tela principal do painel irá mostrar dois novos ícones. Estes ícones estarão disponíveis com a máquina abortada (tela azul) ou acionada (tela verde).



Tecla A



Tecla C

1. Sub-Limites (Tecla A)

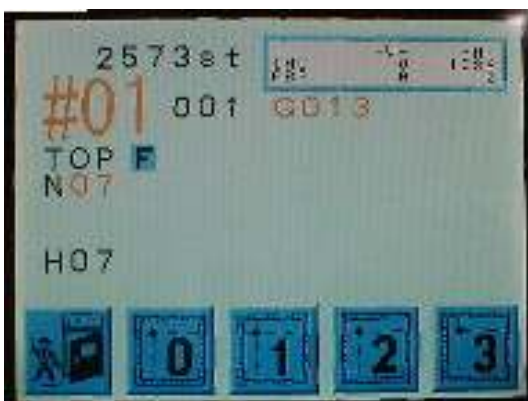
Esta função já existia anteriormente, mas agora está mais fácil e prática de ser usada. Entretanto sua utilização e funcionalidade continuam a mesma.

A máquina pode memorizar 3 áreas menores e limitar o campo de movimento do pantógrafo.

Esta função se chama Sub-Limite

Pressione a **Tecla A** com a máquina abortada (tela azul).

A tela mostrará a imagem abaixo.



Os ícones de 0 a 3 estão diretamente relacionados ao parâmetro #14: Frame Type do menu Programa. Estes ícones são um atalho para seleção direta como segue na página seguinte.

Tecla A – Exit – volta ao menu principal

Tecla B – ícone 0 – leva o pantógrafo para o centro da área de bordado.

Tecla C – ícone 1 – leva o pantógrafo para o centro do sub-limite 1.

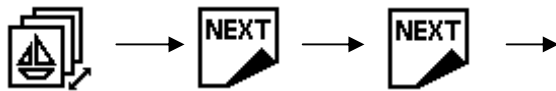
Tecla D – ícone 2 – leva o pantógrafo para o centro do sub-limite 2.

Tecla E – ícone 3 – leva o pantógrafo para o centro do sub-lomite 3.

1-1. Programação dos Sub-limites

Os três sub-limites podem ser programados como de costume pelo parâmetro #14: Frame type, dentro do menu Programa, mas existe agora uma forma mais rápida e prática de se trabalhar.

1. Pressione as teclas na seqüência abaixo.



2. Aperte a **Tecla B**.

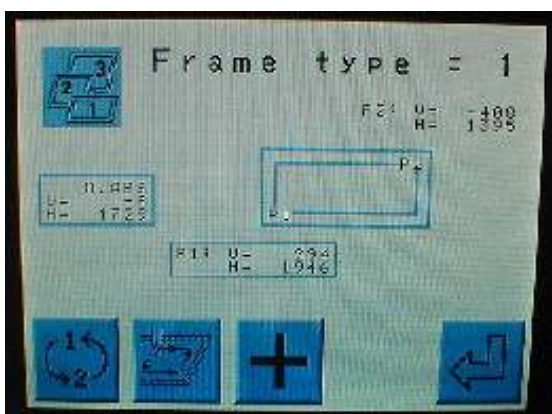


3. A tela mostrará o menu de programação dos Sub-limites. Veja imagem logo abaixo.

É preciso registrar as áreas partindo de 2 pontos: canto inferior esquerdo (P1) e canto superior direito (P2). A máquina criará um retângulo a partir destes 2 pontos.

*Estes 2 pontos são registrados movendo o pantógrafo com as **Teclas Setas**.

*As áreas do Sub-Limite não serão maiores do que as registradas nos parâmetros de limites do pantógrafo dentro do MC.



Alterna entre P1 e P2.



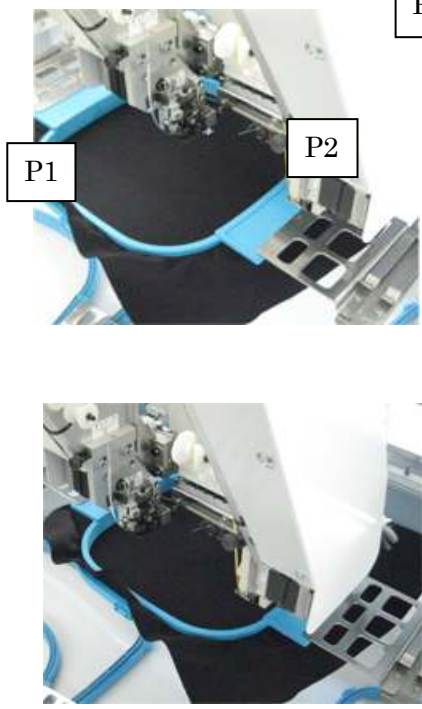
Traça o perímetro do sub-limite.




Alterna entre os sub-limites 0~3.

No exemplo abaixo foi programado o Sub-limite 1 para uma área um pouco menor que o bastidor de 240x240mm.

Programe as coordenadas P1 e P2.



Selecione o sub-limite 1. Tecla C.



O Pantógrafo se move para o centro da área programada do sub-limite 1.

2. Alterar a Origem do Bordado durante a sua Execução

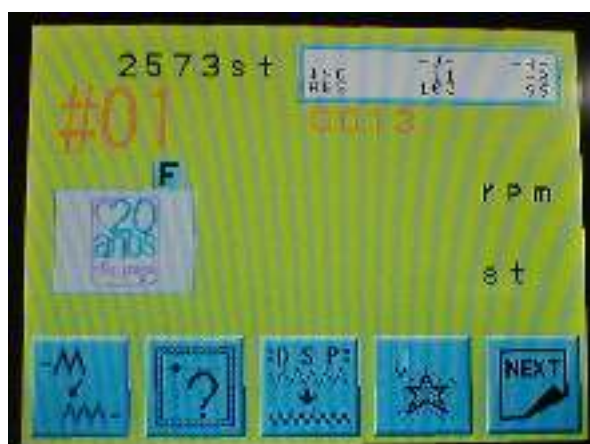
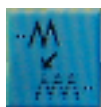
Depois que a máquina já tiver bordado alguns pontos, em tese, não é mais possível alterar a sua origem/posição. Se pararmos a máquina e movermos o pantógrafo, o mesmo voltará para sua posição original se a máquina for ligada evitando acidentes e erros. Porém já havia uma forma de mudar a origem nestas situações ao pressionarmos as teclas B+C simultaneamente, depois de movermos o pantógrafo para a nova posição.

Agora existe uma tecla que oficialmente substitui as teclas B+C.

1. Mova o pantógrafo para a nova posição.
2. Pressione as teclas na seqüência abaixo.



3. Aperte e segure a **Tecla A**.
4. Confirme com **YES**.



3. Atalho para Tabela de Funções

Existe agora um atalho para entrar numa tabela de funções (tipo F-list) que permite mais agilidade na alteração de trocas de cor e etc.

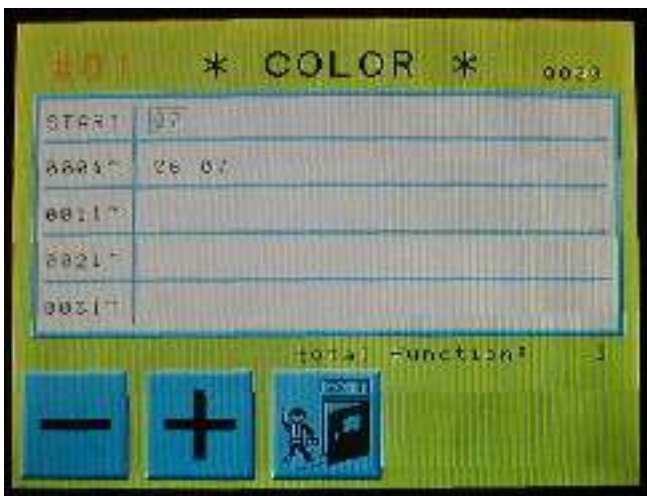
Atenção: a programação do bordado deve continuar sendo feita como de costume pelo F-List. Somente depois que a Tabela de Funções poderá ser utilizada sem restrições.

1. Este atalho pode ser utilizado com a máquina Acionada (tela verde) ou Abortada (tela azul).

2. Pressione a **Tecla C** dentro do menu principal.



3. A tela mostrará a imagem abaixo.



4. As funções são exibidas em na seqüência do bordado.

START – Cor escolhida para o início do bordado (primeira cor do bordado). Somente aparecerá se definida dentro do F-List.

0001~ – Primeiras 11 funções do bordado na seqüência.

0011~ – Próximas 11 funções do bordado na seqüência.

0021~ –

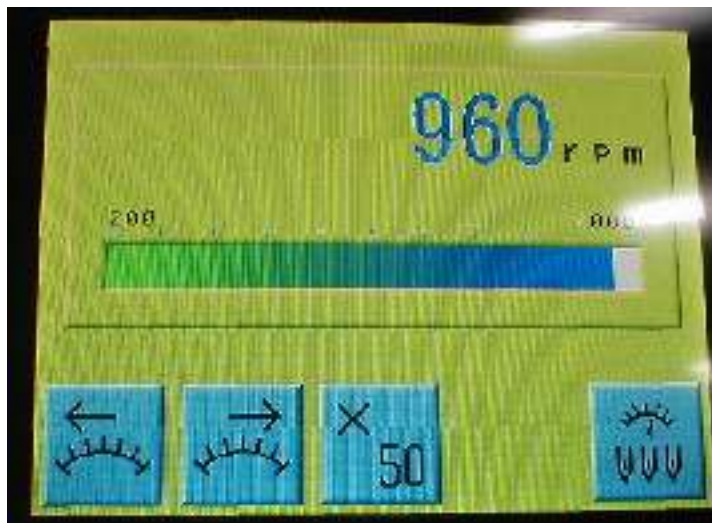
5. Mova o cursor com as **Teclas Setas** até a função desejada e altere a mesma com as **Teclas +/-**.

6. Aperte a **Tecla C** para sair do menu.

4. Seleção individual de Velocidade Máxima para cada Agulha

A partir de agora é possível selecionar a velocidade máxima de cada agulha da máquina individualmente.

1. Pressione a **Tecla de Velocidade**.
2. A tela mostrará a imagem ao lado.



3. Aperte a **Tecla E**.



4. A tela mostrará a imagem ao lado.
5. Com as **Teclas Setas**, selecione a agulha desejada e defina a velocidade ideal com as **Teclas +/-**.



Existem 10 valores com velocidades pré-programadas:

Nr.	RPM	Nr.	RPM
1	300	6	800
2	400	7	900
3	500	8	1000
4	600	9	1100
5	700	10	1200

NUNCA uma velocidade maior que a velocidade máxima definida para o modelo da máquina poderá ser selecionada.

Cada um dos 10 números poderá ter outras velocidades definidas de acordo com a necessidade, como segue.

1. Aperte e segure a **Tecla D**.

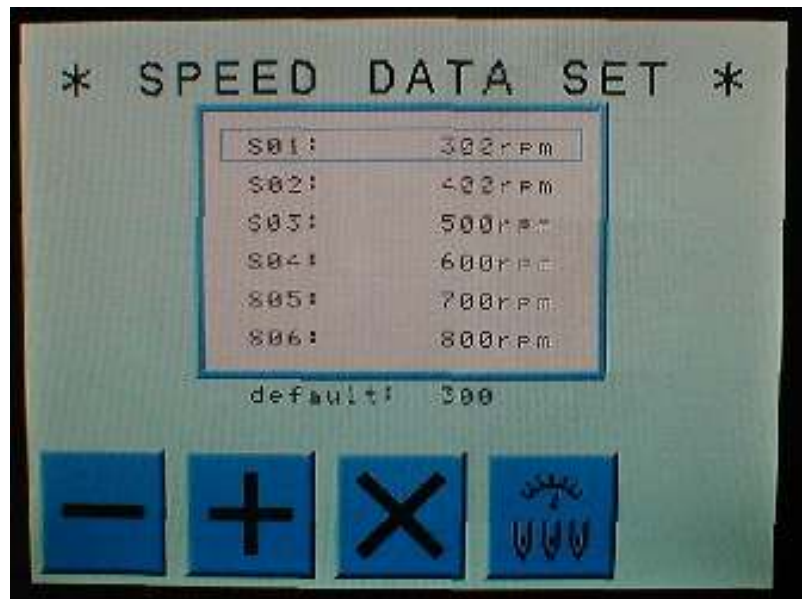


2. A tela mostrará a imagem ao lado.

3. Selecione um dos números (S01 a S10) e com as **Teclas +/-** coloque a velocidade desejada para cada um dos números.



4. Aperte a **Tecla D** para voltar ao menu anterior.



5. Programação Automática da Primeira Cor do Bordado/Programa



Quando este novo ícone estiver ligado, o painel automaticamente adicionará no ponto zero (0st) do bordado uma função de Stop (C00). Esta função poderá ser alterada para a primeira cor do bordado por exemplo.

OBS 1. Com este ícone ligado a opção de Start dentro do “F-list” deixará de existir.

OBS 2. Não ligue este ícone se o bordado/programa já vier com a primeira cor definida no primeiro ponto.

1. Entre dentro da opção “F-list”.
2. Selecione com as **Teclas Setas** a opção START.
3. Pressione a **Tecla C** para ligar ou desligar o ícone.

	<p>Ícone Desligado Não adiciona a função de Stop (C00).</p>
	<p>Ícone Ligado Adiciona a função de Stop (C00).</p>

6. Desligamento Automático dos Cabeçotes – Z12 & Z15

Máquinas com cabeçotes lineares Z12 & Z15 poderão ter seus cabeçotes desligados/ligados de forma automática de acordo com a programação escolhida no painel. Desta forma não é necessário o desligamento manual em cada cabeçote como de costume.

Atenção: Esta opção NÃO está disponível nas máquinas com cabeçote rotativo YN/Y9.

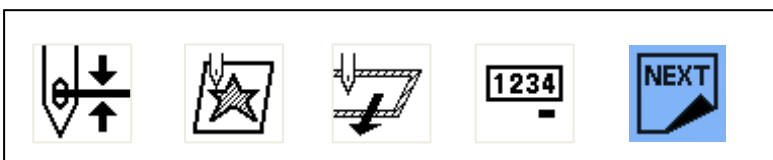
6.1 Seleção Manual dos Cabeçotes



Pressione a Tecla Manual.



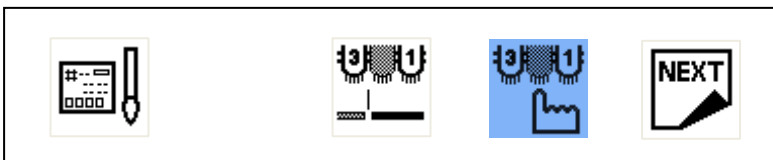
Pressione a Tecla E (Next) duas vezes.



(E)

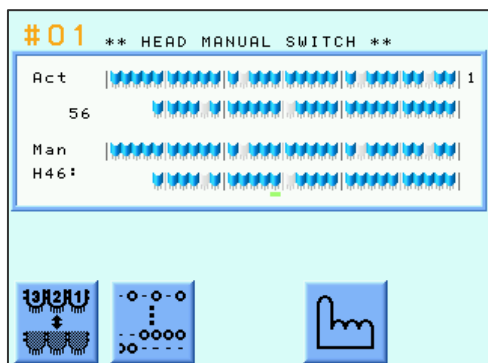


Pressione a Tecla D (Seleção Manual).

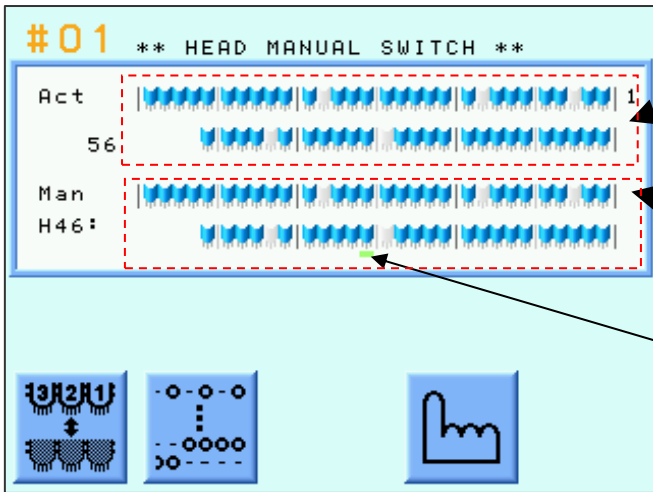


(D)

Esta é a tela da Seleção Manual dos Cabeçotes.



1. Display e Funções



Painel de status atual dos cabeçotes.

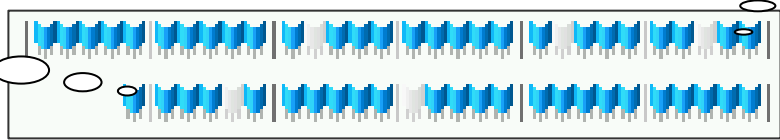
Painel de programação do cabeçotes.

Cursor de seleção do(s) cabeçotes(s).

Cabeçote No.1

Detalhamentos

Exemplo com 56 cabeçotes



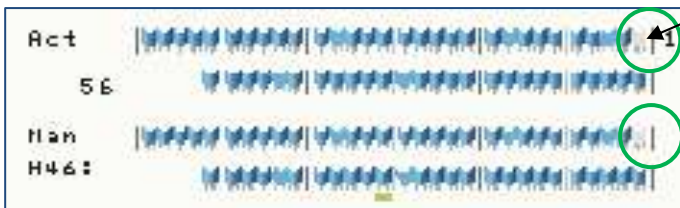
Nota : Cabeçotes desligados pelo painel serão visualizados na cor Cinza. Caso algum cabeçote esteja desligado em sua própria chave azul, o mesmo será visualizado no painel na cor Vermelha.



Cabeçote No.1

Quando estiver desligado em sua chave azul o status mudará para Vermelho.

Cabeçote No.1
Chave azul : Desligado
Painel : Ligado

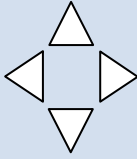
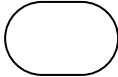




Cabeçote No.1

Quando estiver desligado pelo painel by o status mudará para Cinza.

Cabeçote No.1
Chave azul : Desligado ou Ligado
Paine : Desligado

2. Operação

KEY	FUNCTION																
	Com as Teclas Setas selecionamos os cabeçotes para serem desligados ou ligados.																
	Com a Tecla Origem, ligamos ou desligamos o cabeçote selecionado.																
	Com esta opção ligamos ou desligamos todos os cabeçotes. Trata-se de uma forma de "resetar" o status dos cabeçotes.																
	Com esta opção podemos selecionar configurações já pré-programadas de desligamentos dos cabeçotes. Veja abaixo as 8 configurações possíveis e mais populares. <table border="1" data-bbox="544 880 1433 1379"> <tbody> <tr> <td>Opção 1</td> <td>...● - 11● - 9● - 7● - 5● - 3● - 1●</td> </tr> <tr> <td>Opção 2</td> <td>- ...● - 10● - 8● - 6● - 4● - 2● -</td> </tr> <tr> <td>Opção 3</td> <td>...● - - 10●9● - - 6●5● - - 2●1●</td> </tr> <tr> <td>Opção 4</td> <td>...● - - 12●11● - - 8●7● - - 4●3● - -</td> </tr> <tr> <td>Opção 5</td> <td>...● - - - 9● 8● 7● - - - 3● 2● 1●</td> </tr> <tr> <td>Opção 6</td> <td>- 12● 11● 10● - - - 6● 5● 4● - - -</td> </tr> <tr> <td>Opção 7</td> <td>- 12● 11● 10● 9● - - - - 4● 3● 2● 1●</td> </tr> <tr> <td>Opção 8</td> <td>...● 13● - - - - 8● 7● 6● 5● - - - -</td> </tr> </tbody> </table>	Opção 1	...● - 11● - 9● - 7● - 5● - 3● - 1●	Opção 2	- ...● - 10● - 8● - 6● - 4● - 2● -	Opção 3	...● - - 10●9● - - 6●5● - - 2●1●	Opção 4	...● - - 12●11● - - 8●7● - - 4●3● - -	Opção 5	...● - - - 9● 8● 7● - - - 3● 2● 1●	Opção 6	- 12● 11● 10● - - - 6● 5● 4● - - -	Opção 7	- 12● 11● 10● 9● - - - - 4● 3● 2● 1●	Opção 8	...● 13● - - - - 8● 7● 6● 5● - - - -
Opção 1	...● - 11● - 9● - 7● - 5● - 3● - 1●																
Opção 2	- ...● - 10● - 8● - 6● - 4● - 2● -																
Opção 3	...● - - 10●9● - - 6●5● - - 2●1●																
Opção 4	...● - - 12●11● - - 8●7● - - 4●3● - -																
Opção 5	...● - - - 9● 8● 7● - - - 3● 2● 1●																
Opção 6	- 12● 11● 10● - - - 6● 5● 4● - - -																
Opção 7	- 12● 11● 10● 9● - - - - 4● 3● 2● 1●																
Opção 8	...● 13● - - - - 8● 7● 6● 5● - - - -																

6.2 Seleção Automática dos Cabeçotes



Com esta opção é possível programar e criar seleções de cabeçotes para que a máquina durante a execução de um bordado ligue e desligue os cabeçotes automaticamente.

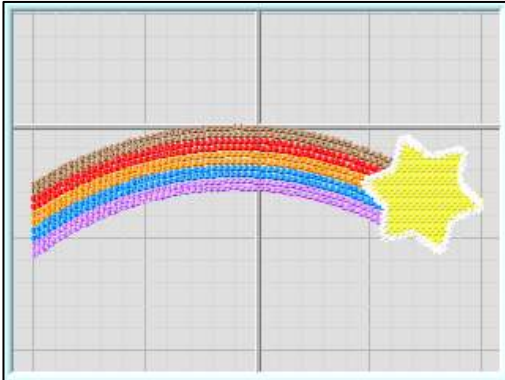
Exemplo: Imagine uma máquina de 12 cabeçotes com área entre cabeçotes de 300mm. O cliente deseja bordar uma faixa com o nome "BRASIL" com um comprimento total de 1,80m. Neste caso podemos programar a máquina para que cada cabeçote borde uma das letras somando 6 cabeçotes para a palavra Brasil. É possível então criar uma seleção de cabeçotes para que a máquina automaticamente desligue e ligue os cabeçotes alternadamente para que os cabeçotes 1 e 7 bordem a letra "L", os cabeçotes 2 e 8 a letra "I", os cabeçotes 3 e 9 a letra "S", os cabeçotes 4 e 10 a letra "A" e assim por diante.

Mais informações a respeito, consulte a Barudan do Brasil.

7. Visualização do Bordado/Programa após Leitura/Gravação

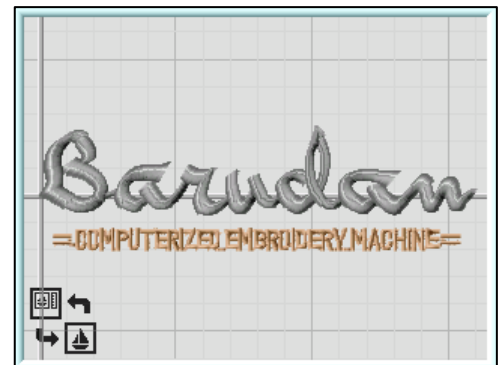
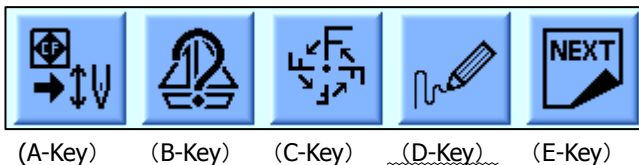


Quando este novo ícone estiver ligado, o painel automaticamente exibirá o bordado na tela logo após a gravação do mesmo em uma das memórias da máquina.



	<p>Ícone Desligado Não exibirá o Bordado quando o programa é gravado.</p>
	<p>Ícone ON Exibirá o Bordado quando o programa é gravado.</p>

1. Pressione a Tecla D. A imagem do desenho será visualizada.



(A-Key) (B-Key) (C-Key) (D-Key) (E-Key)

2. Pressione a Tecla A para verificar as informações do Bordado.



(A-Key) (B-Key) (C-Key) (D-Key) (E-Key)

3. Pressione a Tecla B para ligar ou desligar o ícone.



4. Desta forma assim que os bordados forem gravados esta será a imagem exibida.

5. Caso deseje que a imagem exibida seja somente o desenho do bordado, pressione a Tecla A para visualizar somente a imagem.

8. Atalho Direto ao sub-menu de verificação de Perímetro e Contornos

Somente máquinas ELITE



Quando este novo ícone estiver ligado, o sub-menu de verificação de Perímetro e Contornos será sempre imediatamente visualizado assim que apertarmos a tecla Drive e a máquina entrar em modo Drive (acionada- tela verde).

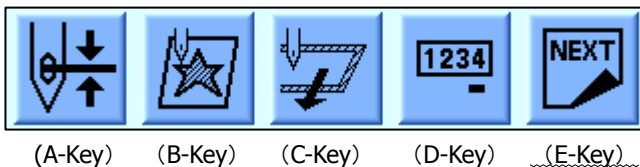
1. Pressione a **Tecla Menu**.

2. Pressione a **Tecla D** (Manual).



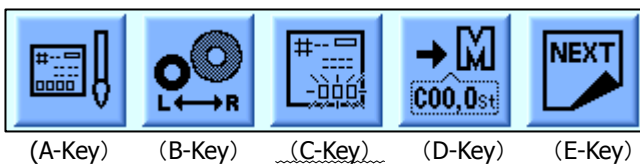
3. (A-Key) (B-Key) (C-Key) (D-Key) (E-Key)

4. Pressione a **Tecla E** (Next) duas vezes.






(A-Key) (B-Key) (C-Key) (D-Key) (E-Key)

5. Pressione a **Tecla C** para ligar ou desligar o ícone.



(A-Key) (B-Key) (C-Key) (D-Key) (E-Key)

	Ícone Desligado Acesso ao sub-menu somente manual.
	Ícone Ligado Acesso direto ao sub-menu.

6. Pressione a **Tecla Drive**  e o sub-menu de contorno e perímetro será visualizado imediatamente.

